



L'Archivio Videoludico della Cineteca di Bologna

Conservare e studiare il videogioco

L'Archivio Videoludico della Fondazione Cineteca di Bologna nasce nel marzo 2009 con il duplice obiettivo di salvaguardare il patrimonio storico videoludico e promuovere un percorso di riflessione e di analisi che testimoni l'importanza culturale e sociale del medium. Per la prima volta in Italia, il videogioco entra all'interno di un'istituzione pubblica e viene affiancato a media tradizionali, primi tra tutti il cinema, la fotografia e il fumetto.

Il progetto si avvale della collaborazione del **Dipartimento di Discipline della Comunicazione**, del **Dipartimento di Musica e Spettacolo** e della **Facoltà di Scienze della Formazione dell'Università di Bologna**, di **AESVI** (Associazione Editori Sviluppatori Videogiochi Italiani) e dei **principali publisher** operanti in Italia. Lavorando a stretto contatto con l'industria e con l'ambito accademico, si punta non solo a conservare il patrimonio storico, ma anche a promuoverne la fruizione e lo studio, a porre in atto eventi e incontri di approfondimento coinvolgendo a scopo educativo i più giovani e le scuole.

A giugno 2012 sono più di 2600 i titoli presenti in catalogo e 28 le piattaforme di gioco a disposizione del pubblico, numeri in costante aumento grazie alle nuove acquisizioni e alle donazioni. Da fine maggio 2012, in collaborazione con IndieVault.it, l'archivio ospita inoltre la versione italiana del Winnitron, cabinato arcade contenente una selezione delle migliori produzioni indie degli ultimi anni. Gli utenti possono accedere gratuitamente al materiale mediante apposite postazioni allestite negli spazi della Biblioteca Renzo Renzi.

Nel corso degli anni l'Archivio si è fatto promotore di una serie di eventi, tra cui le prime due edizioni del festival **Far Game**, dedicato al videogioco e ai suoi rapporti con gli altri media. L'Archivio Videoludico, insieme ad AESVI, Wired Italia e alla Cattedra di Semiotica dei Nuovi Media dell'Università di Bologna è inoltre promotore dal 2011 del **Premio Wired** per le migliori tesi di argomento videoludico.

Tra le altre attività promosse dall'Archivio figurano:

- rassegne cinematografiche presso le sale del cinema Lumière di Bologna
- laboratori per le scuole medie e superiori
- incontri volti all'approfondimento e all'analisi del videogioco

Contatti

Archivio Videoludico
Biblioteca Renzo Renzi
Via Azzo Gardino, 65/b, Bologna
Tel: (+39) 0512195328
archiviovideoludico@comune.bologna.it