



SCHEDE DEL LIBRO

ASSASSIN'S CREED ART (R)EVOLUTION è il primo catalogo d'arte interamente dedicato a un videogioco fra i più amati e conosciuti al mondo. Un videogioco molto particolare che ha fatto della Storia e dell'Arte il cuore del suo motore, affezionando non solo i giocatori ma anche critici e studiosi.

Dal 2009, anno dell'uscita del secondo episodio, *Assassin's Creed* ha fatto conoscere a tutto il mondo le città d'arte italiane come Venezia, Firenze, Roma, Monteriggioni, Forlì, ambientando gli avvenimenti tra medioevo, Rinascimento e contemporaneità, toccando anche città storiche come Gerusalemme, Costantinopoli e Damasco, ma anche New York e Boston.

Nel libro sono racchiusi 190 artwork concepiti in 6 studios internazionali di Ubisoft che creando le missioni del gioco fanno rivivere arte e architettura medievale, rinascimentale e moderna, tra il 1212 e il 1191. Interviste ai creatori, saggi critici e una piccola guida ai luoghi d'arte arricchiscono il volume. Forme d'arte di tutti i tempi riprendono vita in migliaia di *concept* che caratterizzano *Assassin's Creed*, un'opera d'arte multidimensionale e multisensoriale, da attraversare attivamente giocando o godere come linguaggio contemporaneo.

Pagine 176

Immagini a colori 190

Brossura filorefe copertina con alette

Skira, Milano 2012

In libreria: Italia e internazionale da ottobre

Skira Collana Arte Moderna Cataloghi

Prezzo € 24,00

Sommario

Presentazione

Ricardo Cones, Ubisoft

Transmedialità

Alberto Coco, Ubisoft

Il futuro è oggi

Concept art di Assassin's Creed e risveglio di forme artistiche sopite

Debora Ferrari

Arte, innovazione, tecnologia, turismo

Riccardo Hofmann

OPERE

La macchina dei ritratti

Assassin's Creed tra epica e utopia, indagine su una interazione storica

Luca Traini

OPERE

Il porto del tempo

Creare Assassin's Creed

Interviste ai creatori

Speedtelling del gioco

Salvatore Fallica

OPERE

Effetti Collaterali

Piccola guida ai luoghi artistici toccati dal gioco

Debora Ferrari

Nel gioco

Salvatore Fallica

Nell'oggi

Luca Traini

OPERE E CAMPAGNA FOTOGRAFICA

Apparati

Dizionario tecnico artistico

Salvatore Mica

Scheda tecnica di Assassin's Creed

S. Fallica, S. Mica

COPERTINE DEI GIOCHI