

<http://vitadigitale.corriere.it/2012/09/20/assassins-creed-art-revolution/>



di Federico Cella  20 settembre 2012

## Assassin's Creed Art (R)Evolution



Videogiochi e arte. Con un po' di assassini di professione. L'iter di Assassin's Creed declinato all'arte è partito da Milano con la presentazione del progetto lo scorso giugno e nel capoluogo lombardo torna oggi per dare via alla mostra itinerante che partirà dal [Museo della Scienza e della Tecnica](#) (fino al 15 novembre) per toccare poi altre città italiane, Roma, Firenze e Venezia, tutti luoghi toccati dalle varie puntate della serie.

Tutto era partito dal libro della Skira, quello che si potrebbe definire il primo catalogo d'arte dedicato a un videogioco (a sinistra la copertina). Un titolo non qualsiasi, che Ubisoft ha da subito legato a eventi che andavano oltre il puro intrattenimento digitale.

