

<http://www.gameculture.ch/2012/10/2012-games-arts-and-technology-meet-in-milano/>

prohelvetia

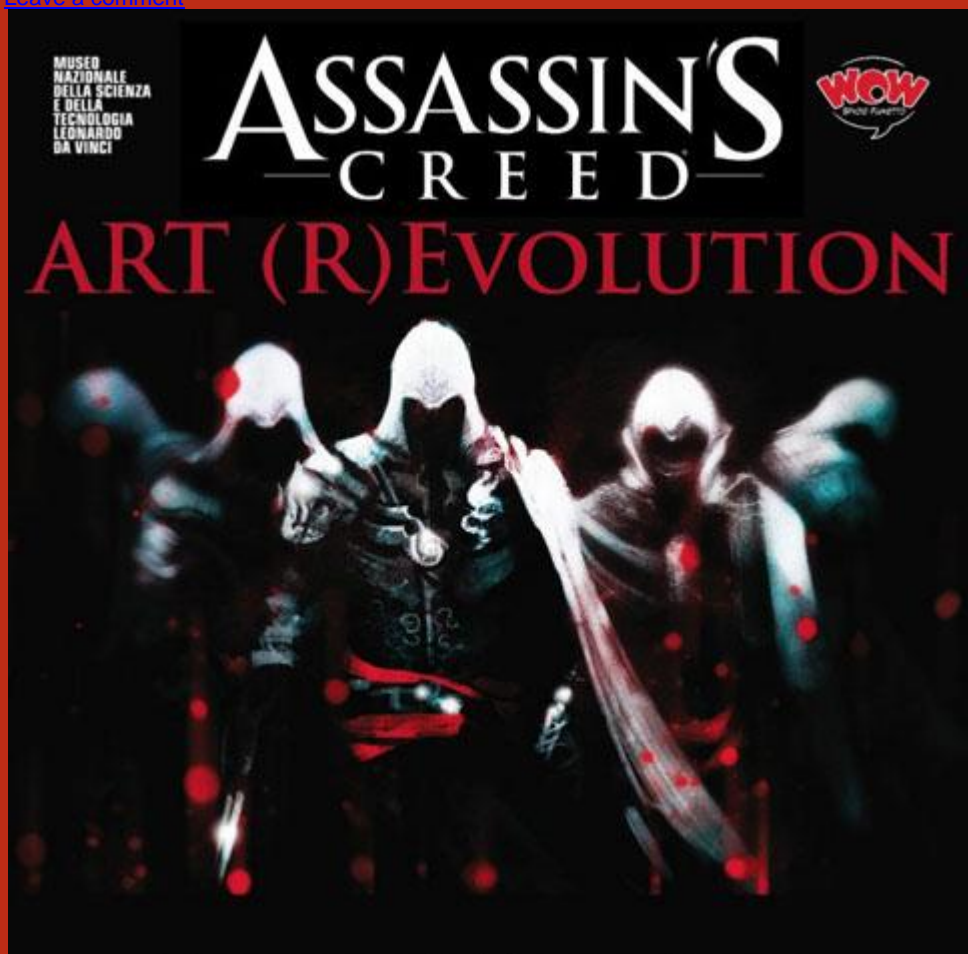
«GameCulture - From Game to Art» is a programme of Pro Helvetia, the Swiss Arts Council.



[2012 : Games, Arts and Technology meet in Milano](#)

[Events](#) | Posted by Pro Helvetia | October 15, 2012

[Leave a comment](#)



The "[Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci](#)" and the "[WOW-Spazio Fumetto](#)" will show an exhibition dedicated to Art and Videogames until November 11th entitled "[Assassin's Creed Art \(R\)Evolution](#)".

Il [Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci](#) e il [WOW-Spazio Fumetto](#) ospiteranno fino all'11 novembre una mostra dedicate all'arte e ai videogiochi intitolata [Assassin's Creed Art \(R\)Evolution](#), la mostra curata da Debora Ferrari, Riccardo Hofmann e Luca Traini è incentrata sul videogioco per console [Assassin's Creed](#).

The exhibition curated by Debora Ferrari, Riccardo Hofmann and Luca Traini is centered around the historical action-adventure stealth [Assassin's Creed](#), the purpose being to acknowledge the artists that contributed to the development of this legendary game and to build bridges between artistic and technological disciplines.

Lo scopo della mostra è quello di onorare il talento degli artisti che hanno contribuito allo sviluppo di questo gioco leggendario e di creare dei ponti fra le discipline artistiche e tecnologiche.