

**Ostiense**

## L'arte del videogioco si mette in mostra



■ Il videogioco «Assassin's Creed» nel prossimo ottobre arriverà al quinto capitolo con Assassin's Creed III, ambientato nella rivoluzione americana, ma intanto si evolve in una serie di iniziative di Art (R)Evolution.

«Un videogioco come questo – spiega lo storico Luca Traini – invoglia a scoprire l'arte grazie alla sua ambientazione. C'è il combattimento, ma come nell'Odissea o nella Divina Commedia». Fino al 20 luglio, al Caffè Letterario di via Ostiense 95 la mostra di tele «Landscapes Rewinded» propone un approfondimento incentrato soprattutto sui paesaggi romani che hanno caratterizzato Assassin's Creed Brotherhood, terza avventura della saga. «Abbiamo cercato di cristallizzare l'immagine in movimento del videogioco e fissarla su tele – afferma Alberto Coco – per far capire il contenuto artistico all'interno del videogioco stesso». La mostra toccherà poi le altre città italiane che hanno fatto da ambientazione al videogioco.

**Ant. Mag. Ver.**

**CAFFÈ LETTERARIO**

Via Ostiense 95

Fino al 20 luglio