

<http://mytech.panorama.it/assassin-s-creed-arte-mostra>

Assassin's Creed, l'arte del gioco conquista i musei

Quando i videogame sono qualcosa più che semplice intrattenimento: al Museo della Scienza di Milano sono esposte le opere degli artisti che hanno lavorato alla saga

• 25-09-2012 16:44

La saga di Assassin's Creed ha creato un modello di videogioco moderno ormai entrato nei canoni e ripreso da un sacco di altri titoli. Ma AC va ben oltre la sarabanda di assassini, scalate acrobatiche e fantasie storico-sci fi: è anche un autentico **spettacolo artistico**. E proprio a questo aspetto è dedicata la mostra Art (R)Evolution, ospitata fino all'11 novembre al Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia di Milano.

Un riconoscimento significativo della considerazione che il nostro hobby preferito sta conquistando, con merito, anche al di fuori dell'ambito degli appassionati. L'esposizione raccoglie **un centinaio di opere** tra quadri, video e installazioni, realizzate da ospiti speciali (come Massimo Giuntoli, Samuele Arcangioli, Edward Quist) e soprattutto dagli artisti Ubisoft.

Figure di talento, che operano dietro le quinte nella creazione dei giochi e di solito lì rimangono, ma fondamentali per fare della saga quella meraviglia che conosciamo (pur tra alti e quasi-bassi, vedi Revelations). Meritano allora **una citazione**, almeno in questa occasione che li vede protagonisti: tra i tanti, Gilles Beloeil, Donglu Yu, Patrick Lambert, Vincent Gaigneux, Martin Deschambault, Ludovic Ribardière, Olivier Martin, Eve Berthelette, Raphael Lacoste, Patrick Gagné, Patrick Desgreniers, Olivier Ammirati, William Wu.

In parallelo, dal 2 al 23 ottobre va in scena allo Spazio WOW un'esposizione di circa **80 tavole di fumetti** e altre opere legate all'universo di *Assassin's Creed*. Un doppio spettacolo che i fan della serie non possono mancare.

[Chiudi](#)

PLAY

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#)
Ingrandisci



• Credits: Ubisoft