

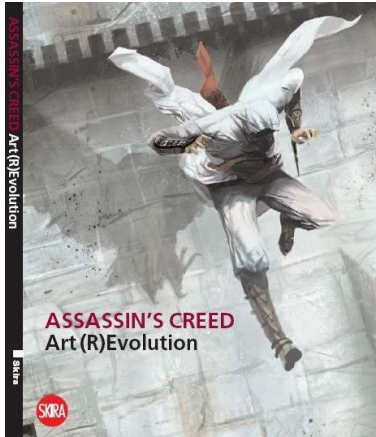
<http://videogiochi.blogosfere.it/2012/09/assassins-creed-art-revolution.html>

# Assassin's Creed Art (R)Evolution: in mostra a Milano



Mercoledì 26 Settembre 2012, 19:38 in [Comunicazioni](#), [Notizie](#) di [Stefano Gallarini](#)

*A Milano e in Italia, ecco una mostra che mette in scena l'arte ispirata ad Assassin's Creed.*



Art (R) Evolution, il museo temporaneo di Assassin's Creed, è il titolo dell'esposizione temporanea che si terrà da settembre a novembre al Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia.

Art (R) Evolution, il museo temporaneo di Assassin's Creed, è il titolo dell'esposizione temporanea che si terrà da settembre a novembre al Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia.

E' un progetto legato a Game Art Gallery (lo scorso anno ha portato l'arte dei videogiochi alla 54 Biennale di Venezia) con E-Ludo e partecipazione al concept di Riccardo Hofmann, per leggere e approfondire arte e cultura contenuta nei videogiochi.

Da luglio a novembre un ricco calendario di eventi, mostre e incontri in tutta Italia.

Quando sostengo che i videogiochi sono Arte... meno male che c'è che ci crede e porta avanti un grande progetto. Grazie Debora, grazie Luca.

**Milano:** [WOW](#) dal 1 al 23 ottobre, sezione del Museo Temporaneo con opere comics e grafica insieme anche 10 vincitori del contest artistico. Workshop e incontri durante il mese al WOW.

*Tra ottobre e novembre si terranno anche conferenze col Politecnico, la Statale, la Scuola Comics e i partner del progetto scientifico.*

## NOVEMBRE

**Lucca Comics&Games:** sezione comics e alcune opere di grafica, dal 1 al 4 novembre.

**Milano Games Week:** alcune opere delle sezioni presentate. Dal 9 all'11 novembre.

**Milano Museo della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci:** finissage del Museo Temporaneo con visita accompagnata dai curatori nell'ultimo giorno di apertura.