



# Assassin's Creed, la mostra arriva a Milano

Centinaia di opere e schizzi degli artisti in mostra in diverse sedi. E a novembre grande festa a Lucca per il terzo capitolo della serie

19 settembre 2012 di [Redazione Wired.it](#)



Arriva oggi a Milano **Art (R)Evolution**, la mostra dedicata ad Assassin's Creed e inaugurata due mesi fa a Roma. Da oggi e fino a novembre, il Museo della Scienza e della Tecnologia ospiterà il **Museo Temporaneo Assassin's Creed**, con centinaia di opere, artwork e schizzi degli artisti che hanno lavorato ai diversi episodi della saga, video e allestimenti creati ad hoc.

Altre due selezioni di tavole e foto saranno esposte poi dall'1 al 23 ottobre al *Museo Temporaneo WOWe* dal 9 all'11 novembre alla Games Week; infine, ancora a novembre, il finissage del *Museo temporaneo Assassin's Creed* presso il **MUST**.

Tra le altre operazioni organizzate per il lancio di Assassin' Creed III, ci sono **un libro e una rievocazione storica**. Il primo, edito da Skira, contiene la bellezza di 190 immagini a colori e 176 pagine con interviste e contenuti da parte dei creatori e gli esperti della serie. La rievocazione, invece, si terrà durante *Lucca Comics & Games 2012* (1-4 Novembre) e sarà dedicata alla battaglia di Bunker Hill. Si tratta di uno degli scontri-chiave nella guerra d'indipendenza americana, ed è parte integrante del prossimo Assassin's Creed. Per questo motivo, a Lucca **saranno allestiti i campi degli schieramenti inglese e americano**, dai quali partirà poi l'attacco, simulato seguendo rigorosamente le fasi della battaglia tenutasi nel 1775.

Se il buongiorno si vede dal mattino, c'è più di un motivo per aspettare con trepidazione il terzo episodio di Assassin's Creed.